

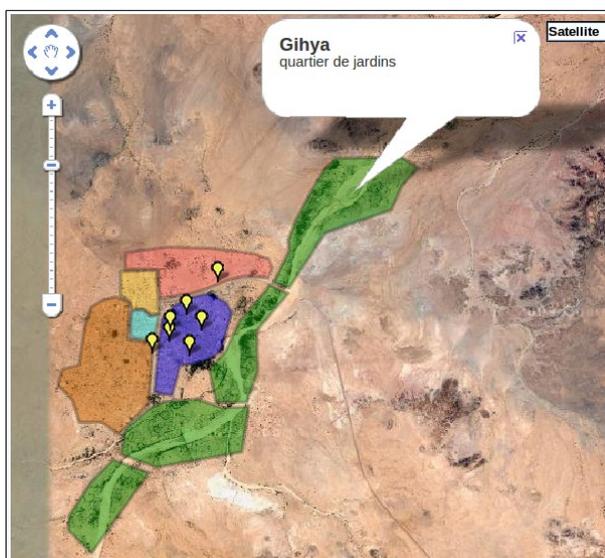


## dans GMapFP !

### Composants Google Maps pour Joomla 1.5

#### Insertion de polygone dans vos cartes

L'option GeoXml vous permet de faire apparaître sur votre carte des polygones, des images et autres objets cartographiques. Pour cela il faudra disposer d'un fichier [.kml](#). Je vous propose ici une méthode très simple permettant de rapidement construire vos cartes.



Le nom et la description de la zone délimitée apparaîtront dans une lightbox, ils sont à saisir dans Google Maps.

En fait nous allons utiliser Google Maps <http://maps.google.fr/> en se connectant avec notre « login mdp » puis nous rendre dans [/Mes adresses/Créer une carte](#). On la nommera et décrira au besoin. Vous pourrez donc ajouter vos polygones, des marqueurs, des lignes, etc. (on se référera à la doc de Google Maps pour son utilisation).

#### - Le fichier KML

Lorsque votre carte est prête cliquez sur [KML](#) et vous obtenez le fichier [.kml](#). Vous le placerez sur un serveur distant et pourrez l'appeler depuis votre composant GMapFP dans les paramètres GeoXml



Avec cette méthode il faudra ré-enregistrer votre fichier [.kml](#) après chaque modifications dans Google Maps !

#### - L'URL du fichier KML

La petite icône bleue souligné sur l'image précédente près de la carte (chez moi elle n'apparaît pas en entier!), vous permet de télécharger un fichier [.kml](#) qui va vous fournir l'URL de votre fichier.

il faut l'ouvrir avec un éditeur de texte. Entre les balises `<href>` et `</href>` vous avez l'URL. Il suffit de faire une petite modification en remplaçant les **&amp;** par des **&** seulement, et le tour est joué.

```
http://maps.google.fr/maps/ms?ie=UTF8&hl=fr&oe=UTF8&msa=0&msid=1136809813067.00042da218fec248d68&output=kml
```

L'avantage de cette méthode est que lorsque vous ferez une modification sur votre carte avec Google Maps elle sera prise en compte directement sur votre site.



Vous l'avez compris, le fichier KML doit être impérativement sur des sites ou serveurs distants pour appeler l'URL, que ce soit sur votre serveur ou directement depuis les serveurs de Google Maps.

Depuis la version 7.0 il est possible d'intégrer plusieurs fichiers *.kml* séparés un ';' dans votre composant GMApFP.

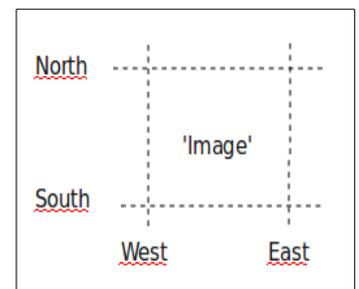


## Insertion d'une image

Pour insérer une image dans votre carte il faudra reprendre le fichier KML et lui adjoindre le code suivant sur le modèle proposé par le site officiel :

- entre les balises `<href></href>` on indiquera l'URL de l'image qui peut être n'importe où,
- entre les balises `<north></north>`  
`<south></south>`  
`<east> </east>`  
`<west> </west>` on indiquera le positionnement de l'image qui définit la taille que cette dernière aura, donc il n'est pas nécessaire de redimensionner votre image.

```
<Folder>
  <name>CarteOverlay</name>
  <open>0</open>
  <GroundOverlay>
    <name>Affichage d'une image</name>
    <description>Affichage image</description>
    <Icon>
      <href>http://monsite.fr/imgages/stories/.../image.jpg</href>
    </Icon>
    <LatLonBox>
      <north>1.79</north>
      <south>1.788</south>
      <east>6.94</east>
      <west>6.939</west>
    </LatLonBox>
  </GroundOverlay>
</Folder>
```



## Pour conclure

Un site essentiel pour télécharger les fichiers kml des départements et régions françaises ...

<http://www.gitesdegaule.fr/KaraMelise/>

Ce document et l'illustration en couverture sont publiés sous la licence libre  
Creative Commons-BY-SA

<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.0/fr/deed.fr>



BY : Paternité. Laurent Jarry alias LJ01,



SA : Partage des Conditions Initiales à l'identique. Si vous modifiez, transformez ou adaptez cette création, vous n'avez le droit de distribuer la création qui en résulte que sous un contrat identique à celui-ci. En outre, à chaque réutilisation ou distribution, vous devez faire apparaître clairement aux autres les conditions contractuelles de mise à disposition de cette création. Chacune de ces conditions peut être levée si vous obtenez l'autorisation du titulaire des droits.